

---

# FICHE RÉCAPITULATIVE DE PROJET

## Citoyens de Demain 2022

« D'où vient l'info ? »

---

**PORTEUR DU PROJET : BECAUSE U. ART**

<b>Projet</b>	L'Escape de l'info
<b>Moyens</b>	Jeu d'évasion pédagogique
<b>Objectifs</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mener une éducation aux médias et à l'information vivante, ludique</li><li>- Permettre aux jeunes d'être acteurs de leurs apprentissages</li></ul>
<b>Cible</b>	Jeunes entre 11 et 18 ans dans leurs établissements scolaires

Jeu **d'évasion pédagogique** grandeur nature qui propose à une équipe de joueurs d'être enfermée dans une pièce, avec décor, ambiance et scénario à l'appui. L'objectif est de s'en échapper en un temps limité. Pour ce faire, les participants devront, en relation avec le thème de l'éducation aux médias, résoudre des énigmes, collecter des indices et des objets, débloquer des mécanismes, ouvrir des cadenas, afin d'accomplir la mission qui leur a été allouée.

Après le jeu vient le temps de distanciation critique, ou débriefing, qui permet aux participants de revenir sur ce qu'ils ont vécu et appris.

---

### Résultats attendus

- Faire découvrir à nos camarades les coulisses de la fabrication de l'information
- Apprendre les bons réflexes pour valider la fiabilité des textes, vidéos et photos qui leur sont proposés